



CINEMA 4D

RELEASE 11.5



Table des matières

1. Avant l'installation.....	3
2. Installer CINEMA 4D	4
<i>Windows</i>	4
<i>Utilisateur habituel</i>	6
<i>Tous les utilisateurs</i>	6
<i>CINEMA 4D (incl. BodyPaint 3D)</i>	6
<i>BodyPaint 3D</i>	6
<i>NET Render Server (Standalone)</i>	7
<i>NET Render Client (Standalone)</i>	7
<i>Modules individuels, fichiers d'aide et de langues</i>	7
<i>Ne pas créer d'entrées menu Démarrer</i>	8
<i>Seulement pour moi</i>	8
<i>Pour tous</i>	8
<i>Mac OS</i>	9
<i>CINEMA 4D (incl. BodyPaint 3D)</i>	11
<i>BodyPaint 3D</i>	11
<i>NET Render Server (Standalone)</i>	11
<i>NET Render Client (Standalone)</i>	11
<i>Modules individuels, fichiers d'aide et de langues</i>	11
3. Installer des modules	13
4. Installer NET Render.....	14
5. Désinstaller des applications	14
<i>Windows</i>	14
<i>Mac OS</i>	15
6. Utilitaire de mise à jour.....	16
<i>Comment fonctionne la mise à jour?</i>	16
7. Installation manuelle de mises à jour, de fichiers d'aide et de langues..	18
<i>Notes</i>	18
8. Support et Contact	19
<i>Europe / Allemagne</i>	20
<i>France</i>	20
<i>Japon</i>	20
<i>Royaume-Uni & Irlande</i>	20
<i>Etats-Unis, Canada, Amérique</i>	21

CINEMA 4D Release 11.5 Installation

1. Avant l'installation

Lisez les éléments suivants avant d'installer le logiciel:

Toujours lire le fichier Readme avant l'installation du logiciel. Ce fichier vous informe des changements de dernière minute pouvant affecter l'installation elle-même. Vous trouverez ce fichier sur le DVD d'installation et il sera également affiché au cours de l'installation (voir ci-dessous).

De plus, veuillez vérifier le contenu du logiciel avant l'installation.

Il devrait contenir les éléments suivants:

- Le DVD d'installation de CINEMA 4D.
- Le guide de démarrage rapide.
- La lettre d'enregistrement contenant vos numéros de série temporaires nécessaires au démarrage du logiciel. (non applicables au serveur de Licence MAXON).
- Selon la version achetée (Edition ou Bundle), des éléments additionnels (ex. tutoriaux) peuvent être inclus.

Si un des éléments est manquant, merci de contacter immédiatement votre revendeur local ou MAXON Computer! Vous trouverez les coordonnées correspondantes à la fin de ce document.

Vous pouvez aussi nous rendre visite sur www.maxon.net et télécharger les dernières mises à jour de votre logiciel. Si une nouvelle version de CINEMA 4D R11.5, d'un module ou d'un fichier langue est disponible, vous pouvez simplement télécharger le(s) fichier(s) correspondant(s) (si l'ordinateur sur lequel est installé CINEMA 4D possède un accès internet, cela ne sera pas nécessaire, l'utilitaire de mise à jour automatique s'en chargera).

Le DVD d'installation comprend plusieurs programmes. Chacun est expliqué dans les parties suivantes:

2. Installer CINEMA 4D
3. Installer des modules
4. Installer NET Render
5. Désinstaller des applications
6. Utilitaire de mise à jour
7. Installation manuelle de mises à jour, de fichiers d'aide et de langue
8. Support et contact

2. Installer CINEMA 4D

Suivez les étapes suivantes pour installer CINEMA 4D sur votre ordinateur:

- Placez votre DVD d'installation dans le lecteur DVD. Le symbole du DVD doit maintenant apparaître dans votre fenêtre d'Explorateur (Windows)/Finder (Mac OS). Si ce n'est pas le cas, ouvrez le DVD manuellement dans l'Explorer / Finder.
- Double-cliquez sur le fichier "Installer CINEMA 4D".

CINEMA 4D core application, les modules individuels et/ou Net Render seront installés. Le paquet est installé et déterminé par les informations de licence sur votre notification d'enregistrement:

Windows

Tout d'abord, sélectionnez la langue dans laquelle l'installation devra s'effectuer. Ensuite, cliquez sur « OK ».

La configuration minimale requise pour l'installation de CINEMA 4D R11.5 sur un système Windows est la suivante:

- *Windows XP (32/64-bit), Vista (32/64-bit), Windows 7 (32/64-bit)*
- *Internet Explorer 8 pour les systèmes d'exploitation Windows 7*
- *1024 MB RAM*
- *Processeur AMD ou Intel (compatible) avec support SSE2.*
- *Carte graphique compatible OpenGL*
- *Une résolution écran (moniteur) de 1024 x 768 pixels avec un minimum de 24 bits de couleurs*
- *Au moins 1 Go d'espace disque libre (sans inclure les fichiers d'aide installés)*

Note : Si la configuration minimale requise pour CINEMA 4D ne réunit pas tous ces critères, un message d'erreurs s'affichera et le processus d'installation devra être interrompu.

Au cours de l'étape d'installation suivante, le fichier « Readme US » s'affichera. Il contient des informations spécifiques relatives à l'installation. Merci de le lire attentivement, car il pourrait comporter des informations concernant des changements opérés à ce document d'installation, entre autres.

Après l'avoir lu, cliquez sur « Suivant ».

Vous arriverez sur la page d'enregistrement, où vous devrez vous identifier et entrer les numéros de licence inclus dans votre notification d'enregistrement.

1. Entrez vos informations personnelles et/ou celles concernant votre entreprise.
2. Saisissez votre numéro de licence. Vous pouvez soit le taper manuellement dans les champs correspondants, soit les copier-coller depuis un email. Si vous saisissez manuellement les numéros de licence, entrez-les simplement comme ils apparaissent dans la notification d'enregistrement, en incluant tous les chiffres, tirets et lettres. Si vous avez reçu les numéros de licence par email, copiez-les et collez-les simplement dans cette fenêtre d'installation de CINEMA 4D.
3. Si CINEMA 4D et les modules sont déjà installés, leurs numéros de série respectifs apparaîtront dans les champs correspondant. Tous les éléments n'ayant pas encore été installés auront un champ de numéro de licence vierge.
4. Si vous utilisez le Serveur de licence MAXON, veuillez activer cette option.

Utilisateur habituel

Les numéros de licence ne seront sauvegardés que pour votre usage, c'est-à-dire uniquement pour vous (utilisateur habituel), et aucun autre utilisateur ne pourra utiliser l'application.

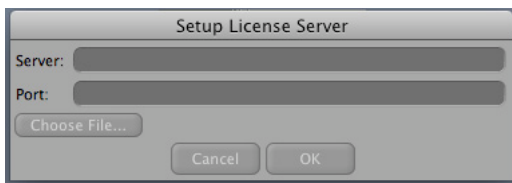
Tous les utilisateurs

Les numéros de licence seront sauvegardés globalement sur l'ordinateur et pourront être utilisés par vous (utilisateur habituel) ainsi que par n'importe quel autre utilisateur.

Note: Si, par exemple, un module est installé par la suite, vous devez avoir la même option activée qu'avec l'installation originale. Si CINEMA 4D a été installé pour "Tous les utilisateurs" et qu'un module est installé après pour "Utilisateur habituel", alors ce module ne pourra être utilisé que par cet utilisateur.

5. Si vous utilisez le Serveur de licence MAXON, veuillez activer cette option.

Un champ de saisie de données séparé apparaîtra, dans lequel vous devez entrer l'adresse IP et le numéro de port du serveur.



Vous pouvez exécuter le fichier "licence.ini" en sélectionnant "Sélectionner Fichier...". Ouvrez le fichier "licence.ini" dans le répertoire d'installation de CINEMA 4D. L'adresse IP et le port seront entrés automatiquement.

Confirmez votre sélection en cliquant sur « OK » pour fermer la fenêtre de dialogue.

Si toutes les informations ont été correctement saisies, cliquez sur « Suivant ».

Dans la prochaine fenêtre de dialogue, vous pourrez choisir parmi plusieurs types d'installation, en fonction des numéros de licence qui avaient été saisis:

CINEMA 4D (incl. BodyPaint 3D)

L'application et tous les modules correspondants aux numéros de licence précédemment saisis seront installés.

BodyPaint 3D

BodyPaint 3D et tous les modules correspondants aux numéros de licence précédemment saisis seront installés.

NET Render Server (Standalone)

NETRender Server sera installé dans un répertoire séparé.

NET Render Client (Standalone)

NET Render Client sera installé dans un répertoire séparé.

Modules individuels, fichiers d'aide et de langues

Les modules individuels, les fichiers d'aide et de langues pourront être installés par la suite.

Sélectionnez le type d'installation souhaité et cliquez sur "Suivant".

Dans la fenêtre suivante, vous pouvez vérifier la liste des éléments qui seront installés. Si vous souhaitez que certains d'entre eux ne soient pas installés, désélectionnez-les ici. Normalement, ce ne sera pas nécessaire.

Au départ, CINEMA 4D sera installé en anglais. Vous trouverez des langues supplémentaires disponibles ou des fichiers d'aide (etc...) dans l'onglet "Optionnel". Activez simplement l'élément que vous voulez installer en cliquant sur sa case à cocher avant de poursuivre l'installation.

Une fois que vous avez sélectionné tous les fichiers que vous voulez installer, cliquez sur "Installer" pour continuer.

L'accord de licence du logiciel s'affichera dans la fenêtre de dialogue suivante. Afin de poursuivre l'installation de CINEMA 4D, vous devez en accepter les termes.

Note: *Veillez lire l'accord de licence attentivement.*

Si vous n'en acceptez pas les termes, vous devez terminer le processus d'installation en cliquant sur « Cancel ». Le logiciel doit être retourné dans son ensemble au magasin où vous l'aviez acheté.

Après avoir lu attentivement et accepté les termes de l'accord de licence du logiciel, cochez la case correspondant à « j'ai lu et accepté la licence ».

Vous pouvez à présent poursuivre le processus d'installation.

Dans la fenêtre de dialogue suivante, vous pouvez définir l'emplacement où le logiciel doit être installé et la manière dont il doit apparaître dans le menu Démarrer de Windows (si vous voulez qu'il apparaisse), et si un raccourci clavier doit être créé.

Vous pouvez utiliser le chemin d'accès par défaut (le répertoire « Programmes »), ou le modifier.

Attention!

Notez que, lorsque vous sélectionnez un chemin d'installation alternatif, le répertoire cible « \CINEMA 4D R11.5 » doit être entré manuellement. Sinon, tous les éléments du programme resteront dans le répertoire sélectionné.

N'installez pas cette version de CINEMA 4D dans un répertoire de CINEMA 4D existant, par exemple le répertoire R11. Cela endommagerait les deux versions!

Vous pouvez aussi définir si un lien doit être créé ou non dans le menu Démarrer.

Ne pas créer d'entrées menu Démarrer

Aucun lien ne sera créé dans le menu Démarrer.

Seulement pour moi

Les liens ne seront créés que dans le menu Démarrer pour le compte actuel de l'utilisateur.

Pour tous

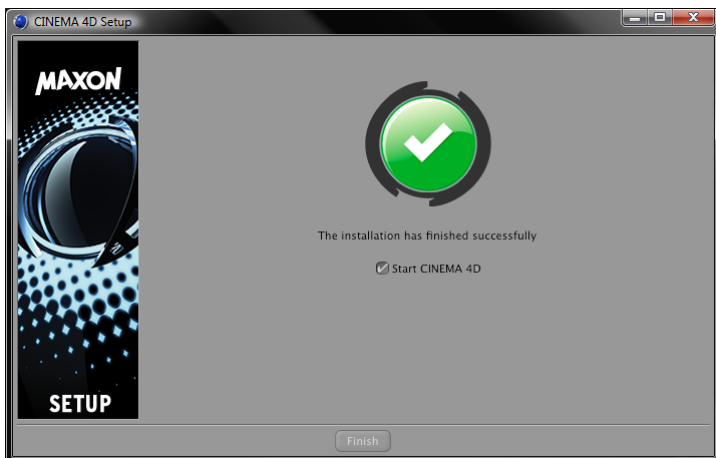
Un lien sera créé dans le menu Démarrer pour tous les comptes d'utilisateurs sur cet ordinateur.

La commande « Créer un raccourci clavier » installera un raccourci sur l'ordinateur pour les éléments installés.

Une fois que vous avez défini les options que vous souhaitez, vous pouvez cliquer sur « Installer » pour lancer le processus d'installation.

Tout d'abord, tous les fichiers devront être dézippés et copiés sur votre disque dur. Le programme d'installation recommencera ensuite pour installer le logiciel en fonction des options que vous avez définies.

Si l'installation a réussi, la fenêtre de dialogue suivante s'affichera :



Cliquez sur le bouton « Terminer » mettra fin à l'installation. Après, CINEMA 4D R11.5 sera lancé. Si vous préférez lancer l'application plus tard, décochez la case à côté de « Lancer CINEMA 4D ».

Mac OS

Tout d'abord, vous devrez sélectionner la langue dans laquelle l'installation s'effectuera. Après avoir sélectionné la langue de votre choix, cliquez sur « Installer ».

La configuration minimale requise pour l'installation de CINEMA 4D R11.5 sur Mac OS est:

- Mac OS 10.4.x (Mac OS 10.5.3 ou plus)
- 1024 MB RAM
- Un processeur G5 ou Intel
- Carte graphique compatible OpenGL
- Une résolution écran (moniteur) de 1024x768 pixels avec un minimum de 24 bits de couleurs.
- Au moins 1 Go d'espace disque libre (sans inclure les fichiers d'aide installés)

Au cours de l'étape d'installation suivante, le fichier « Readme US » s'affichera. Il contient des informations spécifiques relatives à l'installation. Merci de le lire attentivement, car il pourrait comporter des informations concernant des changements opérés à ce document d'installation, entre autres.

Après l'avoir lu, cliquez sur « Suivant ».

Vous arriverez sur la page d'immatriculation, dans laquelle vous devrez vous identifier et entrer les numéros de licence inclus dans votre notification d'enregistrement.



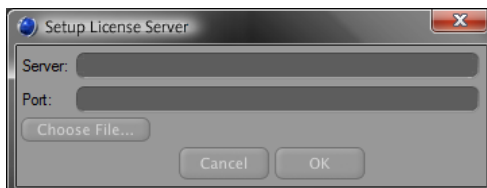
1. Entrez vos informations personnelles et/ou celles concernant votre entreprise.

2. Saisissez votre numéro de licence. Vous pouvez soit le taper manuellement dans les champs correspondants, soit les copier-coller depuis un email. Si vous saisissez manuellement les numéros de licence, entrez-les simplement comme ils apparaissent dans la notification d'enregistrement, en incluant tous les chiffres, tirets et lettres. Si vous avez reçu les numéros de licence par email, copiez et collez-les dans cette fenêtre d'installation de CINEMA 4D.

3. Si CINEMA 4D et les modules sont déjà installés, leurs numéros de série respectifs s'afficheront dans les champs correspondants. Tous les éléments n'ayant pas encore été installés auront un champ de numéro de licence vierge.

4. Si vous utilisez le serveur de licence MAXON, veuillez activer cette option.

Un champ de saisie de données séparé s'affichera, dans lequel vous devez entrer l'adresse IP et le numéro de port du serveur.



Vous pouvez exécuter le fichier "licence.ini" en sélectionnant "Sélectionner Fichier...". Ouvrez le fichier "licence.ini" dans le répertoire d'installation de CINEMA 4D R11. L'adresse IP et le port seront entrés automatiquement.

Confirmez votre sélection en cliquant sur « OK » pour fermer la fenêtre de dialogue.

Si toutes les informations ont été correctement saisies, cliquez sur « Suivant ».

Dans la prochaine fenêtre de dialogue, vous pourrez choisir parmi plusieurs types d'installation :

CINEMA 4D (incl. BodyPaint 3D)

L'application et tous les modules correspondants aux numéros de licence précédemment saisis seront installés.

BodyPaint 3D

BodyPaint 3D et tous les modules correspondants aux numéros de licence précédemment saisis seront installés.

NET Render Server (Standalone)

NETRender Server sera installé dans un répertoire séparé.

NET Render Client (Standalone)

Net Render Client sera installé dans un répertoire séparé.

Modules individuels, fichiers d'aide et de langues

Les modules individuels, les fichiers d'aide et de langues pourront être installés par la suite.

Sélectionnez le type d'installation souhaité et cliquez sur "Suivant".

Dans la fenêtre suivante, vous pouvez vérifier la liste des éléments qui seront installés. Si vous ne voulez pas que certains d'entre eux soient installés, vous pouvez les désélectionner ici. Normalement, ce ne sera pas nécessaire.

Au départ, CINEMA 4D sera installé en anglais. Vous pouvez trouver des langues supplémentaires disponibles ou des fichiers d'aide (etc...) dans l'onglet "Optionnel". Activez simplement l'élément que vous voulez installer en cliquant sur sa case à cocher avant de poursuivre l'installation.

Une fois que vous avez sélectionné tous les fichiers que vous voulez installer, cliquez sur "Installer" pour continuer.

L'accord de licence du logiciel s'affichera dans la fenêtre suivante. Afin de poursuivre l'installation de CINEMA 4D, vous devez en accepter les termes.

Note: *veuillez lire l'accord de licence attentivement.*

Si vous n'en acceptez pas les termes, vous devez terminer le processus d'installation en cliquant sur « Cancel ». Le logiciel doit être retourné dans son ensemble au magasin où vous l'aviez acheté.

Après avoir lu attentivement et accepté les termes de l'accord de licence du logiciel, cochez la case correspondant à « j'ai lu et accepté la licence ».

Vous pouvez à présent poursuivre le processus d'installation en cliquant sur le bouton « Installer ».

Dans la fenêtre suivante, vous pouvez définir l'emplacement où le logiciel doit être installé et la manière dont il doit apparaître dans le menu Démarrer de Windows (si vous voulez qu'il apparaisse), et si un raccourci clavier doit être créé.

Vous pouvez utiliser le chemin d'accès par défaut (le répertoire « Programmes »), ou le modifier.

Attention!

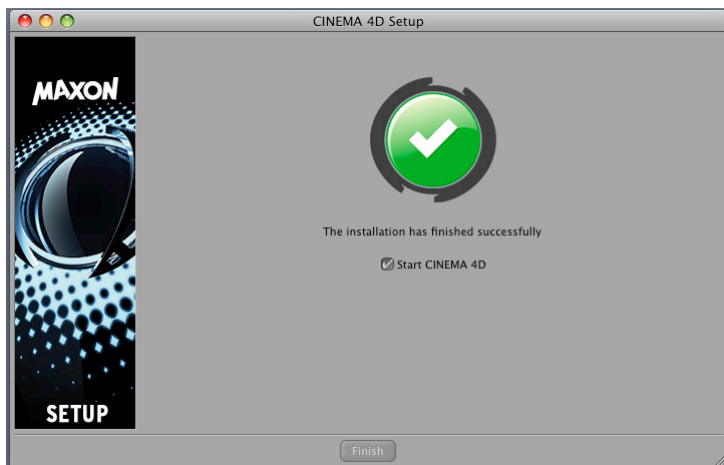
Notez que, lorsque vous sélectionnez un chemin d'installation alternatif, le répertoire cible « CINEMA 4D R11.5 » doit être saisi manuellement. Sinon, tous les éléments du programme resteront dans le répertoire sélectionné.

N'installez pas cette version de CINEMA 4D dans un répertoire de CINEMA 4D existant, par exemple le répertoire R11. Cela endommagerait les deux versions!

Une fois que vous avez défini les options que vous souhaitiez, cliquez sur « Installer » pour poursuivre l'installation.

Tout d'abord, tous les fichiers devront être dézippés et copiés sur votre disque dur. Le programme d'installation recommencera ensuite (vous devrez peut-être vous identifier et entrer le mot de passe de votre système) pour installer le logiciel en fonction des options que vous avez définies. Ceci peut prendre plusieurs minutes.

Si l'installation a réussi, la fenêtre suivante s'affichera :



Cliquer sur le bouton "Terminer" mettra fin à l'installation, après quoi, CINEMA 4DR11.5 sera lancé. Si vous préférez lancer l'application plus tard, décochez la case à côté de "Lancer CINEMA 4D".

3. Installer des modules

Procédez comme dans le point « 2 » ci-dessus

Dans la fenêtre de dialogue où vous pouvez sélectionner le type d'installation, sélectionnez « Modules individuels, Langue(s) et Aide »

Dans la fenêtre suivante, sélectionnez les éléments que vous souhaitez installer.

Note: Les modules ayant déjà été installés seront aussi affichés ici puisque leurs numéros de licence seront identifiés par le système d'exploitation.

Attention: Ne sélectionnez pas les modules parce que vous devrez ensuite installer une version plus récente (Utilitaire de mise à jour ; installation manuelle).

Utilisez le répertoire "CINEMA4DR11.5" ou, le cas échéant, le répertoire "NETRenderR11.5" comme répertoire cible.

4. Installer NET Render

Procédez comme dans le point « 2 » ci-dessus.

Dans la fenêtre de dialogue où vous pouvez sélectionner le type d'installation, sélectionnez "NET Render Server (Standalone)" ou "NET Render Client (Standalone)".

Selon l'option sélectionnée, un nouveau répertoire sera créé dans le chemin d'installation par défaut. Ce répertoire sera nommé soit "NET Render R11.5 Server" ou "NET Render R11.5 Client", respectivement.

Attention!

Notez que lorsque vous changez le chemin d'accès de l'installation ou le répertoire cible, « NETRender 11.5 server » et ~~respectivement NETRender 11.5 Client~~ doivent être définis manuellement. Sinon, les éléments du programme resteront dans le répertoire sélectionné.

N'installez PAS NET Render dans le répertoire de CINEMA 4D!

Astuce:

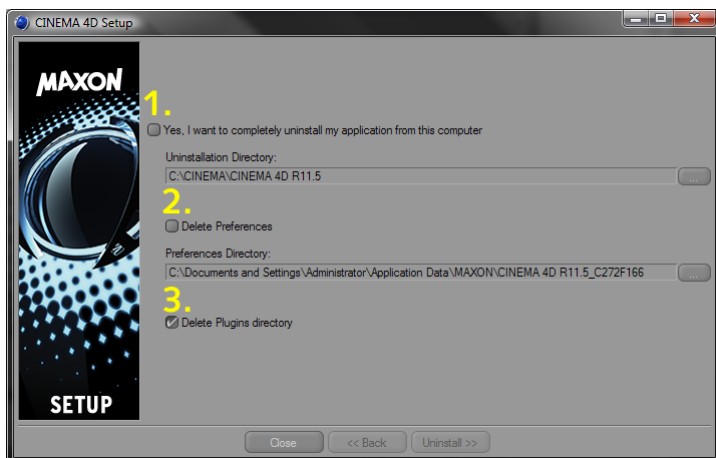
Pour éviter d'avoir à installer NET Render sur chaque ordinateur qui utilisera NET Render client, il suffit de copier l'ensemble du répertoire "NET Render R11. 5 Client" sur chaque ordinateur. Étant donné que tous les ordinateurs utilisés pour un rendu doivent être connectés via un réseau TCP / IP, c'est le plus rapide et le plus simple.

5. Désinstaller des applications

La désinstallation de CINEMA 4D ou de NET Render consiste en la suppression pure et simple du répertoire du programme correspondant. Vous pouvez néanmoins aussi utiliser l'application de désinstallation du logiciel que vous souhaitez supprimer.

Windows

Dans le panneau Contrôle, sélectionnez « Ajouter ou supprimer des programmes » et double-cliquez sur CINEMA 4D R11.5 ou NET Render. Une fenêtre apparaîtra :



1. Sélectionnez cette option si vous voulez supprimer complètement CINEMA 4D de votre ordinateur.

2. Sélectionnez cette option si vous voulez aussi supprimer votre répertoire d'utilisateur. Ce répertoire contient vos préférences de programme personnelles ainsi que d'autres informations.

Note: Supprimer ce répertoire supprimera aussi vos bibliothèques Content Browser et tous les autres fichiers qui y sont sauvegardés! Ne sélectionnez cette option que si vous êtes certain de ne plus avoir besoin de ces fichiers.

3. Cette option définit si oui ou non votre répertoire plugiciel doit aussi être supprimé. Si vous possédez des plugins tiers que vous projetez d'utiliser dans le futur, désactivez cette option pour les empêcher d'être supprimés. Sinon, ils seront supprimés par défaut.

Mac OS

Pour désinstaller « CINEMA 4D R11.5 » ou « Net Render 11.5 », il vous suffit de glisser-déposer le répertoire de l'application dans la corbeille.

Vous trouverez vos données personnelles d'utilisateur sur le disque dur sous "Macintosh HD / Utilisateurs / [nom d'utilisateur] / Bibliothèque / Préférences / MAXON". Si vous voulez aussi supprimer cette information, glissez-déposez simplement ce dossier dans la corbeille aussi.

Note: Supprimer ce dossier supprimera aussi vos bibliothèques Content Browser ainsi que tous les fichiers s'y trouvant.

6. Utilitaire de mise à jour

Après le démarrage de CINEMA 4D R11, l'utilitaire de mise à jour vous informe de tous les éléments du programme devant être mis à jour, par exemple les fichiers de langues ou les fichiers d'aide. Une liste des mises à jour sera affichée.

Pour que l'utilitaire fonctionne correctement, votre ordinateur doit être connecté à Internet et votre pare-feu doit être configuré de manière à permettre l'accès à l'Internet au programme.

Si votre ordinateur ne possède pas d'accès à Internet, veuillez passer au point 7 de la présente brochure.

Note:

MAXON Computer prend au sérieux la confidentialité de vos données!

Si vous utilisez la fonctionnalité de mise à jour en ligne, ni vos informations personnelles, ni aucune information de votre ordinateur ne sera transférée vers notre site!

Si vous décidez de ne pas utiliser la mise à jour en ligne, vous pouvez la désactiver dans le menu Préférences. Ensuite vous devrez télécharger manuellement toutes les mises à jour (voir également le point 7 ci-dessous)!

Comment fonctionne la mise à jour en ligne ?

Dans la fenêtre de dialogue, toutes les mises à jour disponibles seront affichées dans l'onglet "Mises à jour".

Sélectionnez les éléments que vous souhaitez installer en cliquant sur la case à cocher correspondant aux noms de ces éléments (les mises à jour importantes seront activées par défaut).

Cliquez sur une option pour afficher toutes les informations disponibles dans la fenêtre "contenu" en dessous.

Après la sélection de tous les éléments que vous souhaitez installer, cliquez sur le bouton "Installer maintenant" en bas de la fenêtre de dialogue.

Vous serez invité à accepter le contrat de licence (case à cocher au bas de la fenêtre de dialogue) avant de continuer l'installation.

Si vous ne souhaitez pas accepter l'accord de licence, cliquez sur "Fermer" pour mettre fin au processus de mise à jour.

Si vous continuez l'installation, la fenêtre de dialogue suivante vous permettra de définir comment l'installation doit procéder:

L'activation de l'option "redémarrer automatiquement après l'installation" redémarre automatiquement l'application chaque fois que nécessaire. Sinon, vous recevrez une invitation à chaque fois.

L'activation de l'option "Supprimer archive téléchargée après l'installation" supprime automatiquement tous les fichiers inutiles après l'installation. Selon la mise à jour en cours d'installation, cela peut économiser beaucoup d'espace sur le disque dur.

Activez l'option "Créer copie de sauvegarde avant l'installation" si vous voulez créer une copie de sauvegarde de votre installation actuelle de CINEMA 4D. Indiquez l'emplacement dans lequel la copie de sauvegarde doit être enregistrée. Comme avec les sauvegardes en général, il est conseillé d'utiliser cette option! Si des erreurs devaient se produire pendant le processus de mise à jour, par exemple un crash informatique, l'interruption de l'accès en ligne, etc, l'état d'origine peut être récupéré!

Note: Les fichiers de sauvegarde sont créés dans un Fichier ordinaire Zip sous le nom "c4d_backup_[date]_[heure]. Zip". Si un fichier dépasse les 500 Mo, il sera divisé en plusieurs petits fichiers. Si cela se produit, tous les fichiers correspondants doivent être décompressés dans un dossier commun et dans le bon ordre!

Pour les utilisateurs de Windows: Dans l'explorateur, double-cliquez sur chaque dossier individuellement et faites glisser le contenu de chaque archive dans l'emplacement cible / dossier. Si vous utilisez un logiciel spécial d'archivage, sélectionnez tous les fichiers .Zip appartenant à un seul (!) fichier de sauvegarde, cliquez avec le bouton droit sur la sélection et sélectionnez, par exemple, "Unzip" (WinZip) ou "Unzip ici" (7 - Zip) dans le menu contextuel.

Pour les utilisateurs de Mac: Décompressez individuellement chaque archive. Ouvrez le Terminal. Entrez la commande suivante : "cd/[chemin du premier fichier décompressé]" ou entrez "cd" [espace], faites glisser le dossier dans le terminal et appuyez sur "Entrée" sur votre clavier. Entrez "cp -r*/[chemin du dossier cible]" ou faites glisser le dossier cible sur le terminal et tapez "Entrer" sur votre clavier. Répétez ce processus pour chaque dossier décompressé pour rétablir la version archivée de CINEMA 4D.

Cliquez sur "Continuer" pour procéder au téléchargement de fichiers nécessaires. Dans la fenêtre de dialogue qui s'ouvre, une barre de progression indique l'état d'avancement du téléchargement en cours. Si vous fermez la fenêtre, le téléchargement continue en arrière-plan. Le téléchargement ne sera pas interrompu!

Une fois tous les fichiers téléchargés, ils seront automatiquement décompressés et CINEMA 4D sera fermé. C'est alors que la mise à jour se lance. Si la fonction de redémarrage automatique a été désactivée, vous recevrez une invitation à le faire (voir ci-dessus).

Les nouveaux fichiers sont désormais installés et CINEMA 4D redémarre automatiquement (si cette fonction est activée) dans sa nouvelle version ou avec la nouvelle langue.

Note: Actuellement, NET Render ne peut être téléchargé en utilisant la mise à jour en ligne.

Les mises à jour de NET Render seront mises à disposition par une autre procédure de mise à jour. Les mises à jour disponibles seront indiquées en ligne sur www.maxon.net.

Lorsque vous mettez à jour NET Render, NET Render Client ET NET Render Server doivent montrer le même état de mise à jour.

7. Installation manuelle de mises à jour, de fichiers d'aide et de langues

Si votre ordinateur ne dispose pas d'accès à internet, ou si vous avez désactivé la fonction automatique Mise à jour en ligne dans le menu Préférences, vous devrez installer toutes les mises à jour « manuellement ». NET Render peut aussi être mis à jour manuellement.

Un fichier « mise à jour c4d » peut être téléchargé sur le site www.maxon.net en utilisant un ordinateur ayant un accès internet. Ce fichier peut être transféré vers votre ordinateur hors ligne avec un CD ou une clé USB par exemple.

Pour installer une langue ou un fichier d'aide, lancez CINEMA 4D (ou NET Render Client/Server) et sélectionnez "Manuel d'installation..." dans le menu "Aide". La fenêtre de sélection de fichier s'ouvre pour sélectionner le fichier que vous souhaitez installer. Cliquez sur le fichier puis sur Ouvrir pour procéder à l'installation.

Toutes les étapes d'installation ultérieures reflètent celles d'un processus normal d'utilisation (voir point 6. ci dessus)..

Notes

Afin d'installer des fichiers d'aide contextuels dans une langue spécifique (une des langues disponibles), CINEMA 4D doit d'abord être lancé dans la langue correspondant.

La version d'une langue qui peut être utilisée avec votre version de CINEMA 4D peut être reconnue par son identification. Par exemple, la mise à jour de langue portant l'identification "ENGLISH_11.512_20090709_103102.c4dupdate" ne peut être utilisée qu'avec la version de CINEMA 4D R11.512. Le fichier d'aide en langue anglaise correspondant à cette version de CINEMA 4D aurait cette identification: "ENGLISH_HELP_11.512_20090709_103102.c4dupdate".

Une fois installé, CINEMA 4D fonctionnera dans la langue venant d'être installée et les fichiers d'aide pourront être accessibles. Pour installer les fichiers d'aide, procédez comme indiqué dans le point 6 ci-dessus. Assurez-vous de n'installer que les fichiers d'aide qui correspondent à votre système d'exploitation : "...MAX.c4dupdate" pour Mac OS; "...WIN.c4dupdate" pour Windows.

Note: *Si une mise à jour ou module est installé(e) à la suite de la principale installation de CINEMA 4D, cette mise à jour ou module, par défaut, s'exécute en langue anglaise. Si la mise à jour en ligne ne vous a pas invité à le faire, installez manuellement la langue désirée à nouveau. Si la mise à jour a déjà été installée, installez seulement le fichier de langue qui correspond à cette nouvelle version!*

Note pour les utilisateurs de Windows Vista: En raison de strictes mesures de sécurité sous Windows Vista, il est beaucoup plus difficile de développer ou apporter des modifications aux applications installées si vous n'êtes pas un utilisateur ayant des droits d'administration. Si vous recevez des messages d'erreur en tentant de réaliser de telles procédures, redémarrez CINEMA 4D avec des droits d'administrateur pour installer un paquet langue.

Pour ce faire, ouvrez le dossier d'installation de CINEMA 4D et faites un clic droit sur le bouton "CINEMA 4D.exe" ou "CINEMA 4D 64-bit.exe". Sélectionnez l'option "Exécuter en tant qu'administrateur" et entrez un nom d'utilisateur avec des droits d'administration. Maintenant, vous pouvez installer le paquet langue. Ensuite, vous pouvez redémarrer CINEMA 4D en tant qu'utilisateur "normal" et passer à la langue souhaitée dans le menu Préférences de C4D.

Si une mise à jour de CINEMA 4D R11 est disponible sur le site Web de MAXON et que vous souhaitez l'installer manuellement, procédez comme décrit ci-dessus.

Note: *Après une mise à jour, la langue correspondante doit également être installée!*

Si un module est installé, la langue doit être installée de nouveau pour que le module fonctionne dans la langue de votre choix.

8. Support et Contact

Si vous avez des problèmes lors de l'installation de CINEMA 4D, contactez-nous à l'un des bureaux suivants le plus proche de vous:

Europe / Allemagne

MAXON Computer GmbH

Tel: + (00) 49-6172-5906-0

Support: + (00) 49-6172-5906-42

Fax: + (00) 49-6172-5906-30

Email: support@maxon.de

France

MAXON Centre de Compétence

Tel: + (00) 33-1-46 21 82 22

Email: support_fr@maxon.net

Japon

MAXON Computer Japan

Tel: + (00) 81-3-5759-0530

Email: support_jp@maxon.net

Royaume-Uni & Irlande

MAXON Computer Ltd.

Tel: + (00) 44-1525-406799

Support: + (00) 44-1525-844969

Fax: + (00) 44-1525-406508

Email: support_uk@maxon.net

Etats-unis, Canada, Amérique

MAXON Computer Inc.

Tel: 1-877-ANIMATE

Email: support_us@maxon.net

Inhaltsverzeichnis

1. Vor der Installation	23
2. CINEMA 4D installieren.....	24
<i>Windows</i>	24
<i>Aktueller Benutzer</i>	26
<i>Alle Benutzer</i>	26
<i>CINEMA 4D (inkl. BodyPaint 3D)</i>	26
<i>BodyPaint 3D</i>	26
<i>NET Render Server (Standalone)</i>	27
<i>NET Render Client (Standalone)</i>	27
<i>Einzelne Module, Sprachen und die Hilfe</i>	27
<i>Keine Startmenüeinträge erstellen</i>	28
<i>Nur für mich</i>	28
<i>Für jeden</i>	28
<i>Mac OS</i>	29
<i>CINEMA 4D (inkl. BodyPaint 3D)</i>	31
<i>BodyPaint 3D</i>	31
<i>NET Render Server (Standalone)</i>	31
<i>NET Render Client (Standalone)</i>	31
<i>Einzelne Module, Sprachen und die Hilfe</i>	31
3. Module nachträglich installieren.....	33
4. NET Render installieren	34
5. Programme deinstallieren	34
<i>Windows</i>	35
<i>Mac OS</i>	35
6. Der Online-Updater.....	36
<i>Wie funktioniert das nun?</i>	36
7. Sprache, Hilfe und Updates manuell installieren	38
<i>Anmerkungen</i>	39
8. Support und Kontakt	40
<i>Europa / Deutschland</i>	40
<i>Frankreich</i>	41
<i>Japan</i>	41
<i>Großbritannien & Irland</i>	41
<i>USA, Kanada, The Americas</i>	41

CINEMA 4D Release 11.5 – Installation

1. Vor der Installation

Bevor Sie das Programm installieren, beachten Sie bitte Folgendes:

Lesen Sie sich immer vor der Installation die Datei „Readme DE“ durch, da wir Sie hier über Änderungen in letzter Minute informieren. Diese Änderungen können auch die Installation selbst betreffen. Die Datei befindet sich auf der Installations-DVD und wird nochmals im Installationsprogramm (siehe unten) angezeigt.

Kontrollieren Sie ebenso vor der Installation den Inhalt des Programmpaketes.

Es enthält folgende Bestandteile:

- Die CINEMA 4D Installations-DVD,
- das Quickstart-Handbuch,
- das Registrierungsschreiben mit Ihren temporären Registrierungsnummern, die Sie zum Starten der Software benötigen. (Nicht beim MAXON License Server)
- Je nach gekaufter Variante (Edition oder Bundle) können zusätzliche Medien (z.B. Tutorials) beiliegen.

Fehlt einer der oben genannten Bestandteile, wenden Sie sich bitte umgehend an Ihren Händler oder direkt an MAXON Computer! Die Adresse finden Sie am Ende des Dokuments.

Besuchen Sie auch unsere Internet-Seite unter www.maxon.net und informieren sich über Updates zu Ihrer Version. Sollte eine neuere Version von CINEMA 4D R11.5 oder eines Sprachpakets verfügbar sein, laden Sie sich die entsprechende(n) Datei(en) vor der Installation herunter. (Wenn der Installationsrechner direkten Zugang zum Internet hat, ist das vorherige Herunterladen nicht notwendig. Der neue Online-Updater wird das für Sie automatisch übernehmen.)

Auf der Installations-DVD finden Sie das Installationsprogramm, das im Folgenden der Reihe nach beschrieben wird. Zusätzlich werden der erste Start und das Aktualisieren des Programms beschrieben:

2. CINEMA 4D installieren
3. Module nachträglich installieren
4. NET Render installieren
5. Programme deinstallieren
6. Der Online-Updater
7. Sprache, Hilfe und Updates manuell installieren
8. Support und Kontakt

2. CINEMA 4D installieren

Um CINEMA 4D auf Ihre Festplatte zu installieren, gehen Sie wie folgt vor:

Legen Sie die Installations-DVD in das Laufwerk Ihres Computers. Das Symbol der DVD sollte nun im Windows Explorer oder dem Mac OS Finder erscheinen.

Öffnen Sie die DVD über den Explorer bzw. Finder, um den Inhalt anzuzeigen, sofern das nicht automatisch geschieht.

Doppelklicken Sie auf die Datei „Setup(.exe)“.

Hiermit installieren Sie CINEMA 4D, einzelne Module oder NET Render. Was Sie installieren und benutzen können, entscheidet die von Ihnen erworbene Lizenz, die Sie dem Registrierungsschreiben entnehmen können und bei der Installation eingeben müssen.

Windows

Zuerst erhalten Sie die Sprachauswahl für die Menüführung durch die Installation.

Wählen Sie die gewünschte Sprache aus und bestätigen Sie das mit „OK“.

Die Mindestanforderungen für CINEMA 4D R11.5 unter Windows sind:

- Windows XP (32/64 Bit), Vista (32/64 Bit), Windows 7 (32/64 Bit)
- Bei Windows 7 ein installierter Internet Explorer 8
- 1.024 MB RAM
- ein AMD- oder Intel-(kompatibler)-Prozessor mit SSE2-Unterstützung
- eine OpenGL-fähige Grafikkarte
- eine Bildschirmauflösung von 1024x768 Pixeln mit 24 Bit Farbtiefe
- 1 GB freier Festplattenplatz (ohne installierte Hilfe)

Achtung: Werden die System-Mindestanforderungen für CINEMA 4D R11.5 nicht erfüllt, erhalten Sie eine Fehlermeldung und das Installationsprogramm kann nur noch beendet werden!

Auf der nächsten Seite der Installation wird Ihnen die „Readme DE“-Datei angezeigt, die Ihnen Informationen zur Installation gibt. Lesen Sie diese durch, da hier ggf. auch auf Änderungen zu diesem Dokument hingewiesen wird.

Haben Sie die Informationen gelesen, klicken Sie auf „Fortfahren“.

Sie gelangen nun zur Registrierungsseite, auf der Sie Ihre Personendaten und Lizenznummern eingeben müssen.

1. Hier tragen Sie Ihre Daten zur Person und/oder Firma ein.

2. Hier geben Sie Ihre Lizenznummern ein. Diese können Sie entweder manuell eintippen oder aus einer E-Mail kopieren und in das Feld einfügen. Geben Sie die Lizenznummern händisch ein, genügt es, alle Zahlen, Bindestriche und Buchstaben dem beiliegenden Schreiben zu entnehmen. Haben Sie eine E-Mail mit den Lizenznummern erhalten, kopieren Sie einfach den gesamten Nachrichtentext.

3. Haben Sie schon CINEMA 4D R11 und Module installiert, stehen hier die bereits im System registrierten Lizenznummern, anderenfalls erscheint hinter der jeweiligen Bezeichnung keine Nummer, solange Sie keine eingetragen haben (siehe 2. oben).

4. Hier wählen Sie aus, ob die Lizenznummern im System für den "Aktuellen Benutzer" oder für "Alle Benutzer" gespeichert werden.

Aktueller Benutzer

Die Lizenznummern werden nur für Sie im System gespeichert, d.h. nur Sie und kein anderer Benutzer des Systems können das Programm nutzen.

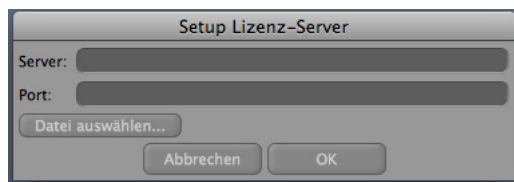
Alle Benutzer

Die Lizenznummern werden global im System gespeichert und sind für Sie und jeden anderen Benutzer des Systems verfügbar.

Achtung: Installieren Sie später einmal z.B. ein Modul nach müssen Sie wieder die gleiche Option aktiviert haben! Installieren Sie z.B. zuerst CINEMA 4D für alle Benutzer, ein Modul aber nur für den aktuellen, steht das Modul nur für diesen Benutzer zur Verfügung.

5. Wird bei Ihnen der MAXON License Server eingesetzt, aktivieren Sie diese Option.

Es erscheint dann ein separater Eingabedialog, in dem Sie die IP-Adresse des Servers und dessen Port angeben.



Sie können auch die bereits vorhandene „license.ini“ auslesen lassen, indem Sie auf „Datei auswählen...“ klicken. Über den Windows Explorer öffnen Sie die „license.ini“, die Sie im CINEMA 4D R11 Installationsverzeichnis finden. Es werden dann automatisch IP-Adresse und Port eingetragen.

Bestätigen Sie den Dialog dann mit „OK“ um ihn zu schließen.

Haben Sie hier alles korrekt eingegeben, klicken Sie auf „Fortfahren“.

Auf der folgenden Seite werden verschiedene Installationstypen, je nach zuvor eingegebenen Lizenznummern, angeboten. Sie können wählen zwischen:

CINEMA 4D (inkl. BodyPaint 3D)

Das Programm sowie alle Module, abhängig von den zuvor eingetragenen Lizenznummern, werden in ein Verzeichnis installiert.

BodyPaint 3D

Hiermit werden BodyPaint 3D und eventuelle Module, abhängig von den zuvor eingetragenen Lizenznummern, in ein Verzeichnis installiert.

NET Render Server (Standalone)

Hiermit wird der NET Render Server in ein eigenständiges Verzeichnis installiert.

NET Render Client (Standalone)

Hiermit wird der NET Render Client in ein eigenständiges Verzeichnis installiert.

Einzelne Module, Sprachen und die Hilfe

Hiermit können einzelne Module, Sprachen oder die Dokumentation nachträglich installiert werden.

Wählen Sie den gewünschten Installationstyp und klicken auf „Fortfahren“.

Auf der folgenden Seite können Sie nochmals überprüfen, was genau installiert werden soll und ggf. Elemente wieder deselektieren. Normalerweise sollte das aber nicht notwendig sein.

CINEMA 4D wird zunächst immer in englisch installiert. Unter „Optional“ finden Sie zusätzliche Sprachen, z.B. Deutsch, oder die Kontexthilfe für die jeweilige Sprache, soweit verfügbar. Aktivieren Sie hierzu einfach die gewünschte Option mit einem Häkchen, wenn diese ebenfalls installiert werden soll.

Haben Sie hier Ihre Auswahl getroffen, fahren Sie mit „Installieren“ fort.

Auf der folgenden Seite wird Ihnen der Software-Lizenzvertrag angezeigt, dem Sie zustimmen müssen um CINEMA 4D installieren zu können.

Achtung: Lesen Sie sich den Vertrag aufmerksam durch!

Stimmen Sie ihm nicht zu, dürfen Sie die Software nicht installieren und brechen diese mit „Abbrechen“ ab!

Geben Sie in diesem Fall die Software und alle zugehörigen Materialien an die Stelle zurück, bei der Sie diese erworben haben.

Nachdem Sie sich den Vertrag aufmerksam durchgelesen und akzeptiert haben, bestätigen Sie dies mit setzen eines Häkchens vor „Ich habe den Lizenztext gelesen und akzeptiert“.

Nun können Sie mit „Installieren“ fortfahren.

Auf der folgenden Seite geben Sie an, wohin das Programm installiert werden soll, ob und wie im Windows Startmenü Einträge erstellt und ob auf den Desktop Verknüpfungen angelegt werden sollen.

Als Standardpfad ist das Windows Programme-Verzeichnis vorgegeben, den Sie hier auch ändern können.

Achtung: Beachten Sie, dass beim Ändern des Installationspfades, der Zielordner „CINEMA 4D R11.5“ händisch angegeben werden muss. Anderenfalls liegen alle Programmelemente direkt im ausgewählten Verzeichnis!

Installieren Sie diese Version nicht in ein bereits bestehendes CINEMA 4D Verzeichnis, z.B. der R11, da Sie damit dann beide Installationen zerstören würden!

Weiterhin können Sie festlegen, ob bzw. wie Verknüpfungen im Startmenü erstellt werden sollen.

Keine Startmenüeinträge erstellen

Es werden im Startmenü keinerlei Verknüpfungen erstellt.

Nur für mich

Es werden im Startmenü nur für Ihr aktuelles Benutzerkonto Verknüpfungen erstellt.

Für jeden

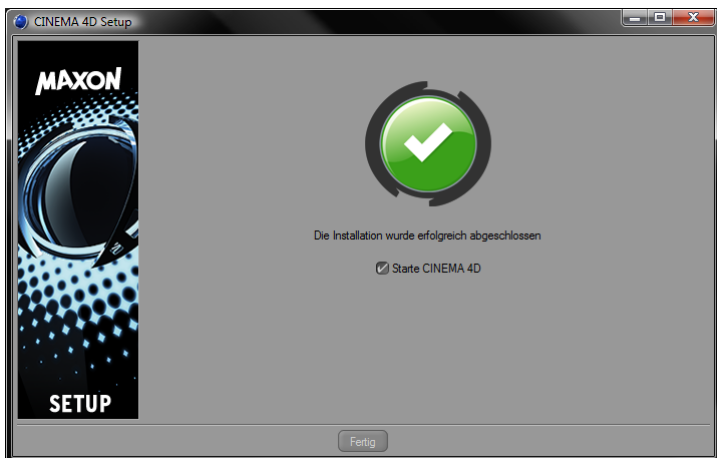
Es werden im Startmenü für alle Benutzer des Rechners zugängliche Verknüpfungen erstellt.

Mit „Verknüpfungen auf dem Desktop erstellen“ werden entsprechende Verknüpfungen zu den installierten Elementen direkt auf Ihrem Desktop erzeugt.

Haben Sie alles zu Ihrer Zufriedenheit eingestellt, klicken Sie nun auf „Installieren“ um den eigentlichen Installationsvorgang zu starten.

Zuerst werden alle benötigten Daten entpackt und auf Ihre Festplatte kopiert, dann startet das Installationsprogramm neu, um die Komponenten Ihren Vorgaben entsprechend zu installieren.

Verlief die Installation erfolgreich, erscheint der folgende Dialog:



Mit „Fertig“ beenden Sie die Installation und starten danach CINEMA 4D R11.5. Wollen Sie das Programm erst später starten, entfernen Sie das Häkchen vor „Starte CINEMA 4D“.

Mac OS

Zuerst erhalten Sie die Sprachauswahl für die Menüführung durch die Installation.

Wählen Sie die gewünschte Sprache aus und klicken Sie dann auf „Setup“.

Die Mindestanforderungen für CINEMA 4D R11.5 unter Mac OS sind:

- Mac OS 10.4.x oder Mac OS 10.5.3 oder höher
- 1.024 MB RAM
- ein IBM PowerPC G5 oder Intel CoreSolo
- eine OpenGL-fähige Grafikkarte
- eine Bildschirmauflösung von 1024x768 Pixeln mit 24 Bit Farbtiefe
- 1 GB freier Festplattenplatz (ohne installierte Hilfe)

Auf der nächsten Seite der Installation wird Ihnen die „Readme DE“-Datei angezeigt, die Ihnen Informationen zur Installation gibt. Lesen Sie diese durch, da hier ggf. auch auf Änderungen zu diesem Dokument hingewiesen wird.

Haben Sie die Informationen gelesen, klicken Sie auf „Fortfahren“.

Sie gelangen nun zur Registrierungsseite, auf der Sie Ihre Personendaten und Lizenznummern eingeben müssen.



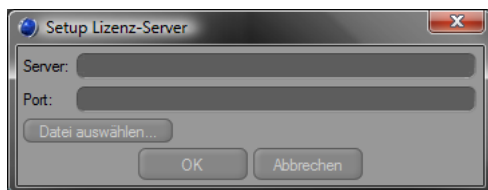
1. Hier tragen Sie Ihre Daten zur Person und/oder Firma ein.

2. Hier geben Sie Ihre Lizenznummern ein. Diese können Sie entweder manuell eintippen oder aus einer E-Mail kopieren und in das Feld einfügen. Geben Sie die Lizenznummern händisch ein, genügt es, alle Zahlen, Bindestriche und Buchstaben dem beiliegenden Schreiben zu entnehmen. Haben Sie eine E-Mail mit den Lizenznummern erhalten, kopieren Sie einfach den gesamten Nachrichtentext.

3. Haben Sie schon CINEMA 4D R11 und Module installiert, stehen hier die bereits im System registrierten Lizenznummern, anderenfalls erscheint hinter der jeweiligen Bezeichnung keine Nummer, solange Sie keine eingetragen haben (siehe 2. oben).

4. Wird bei Ihnen der MAXON License Server eingesetzt, aktivieren Sie diese Option.

Es erscheint dann ein separater Eingabedialog, in dem Sie die IP-Adresse des Servers und dessen Port angeben.



Sie können auch die bereits vorhandene „license.ini“ auslesen lassen, indem Sie auf „Datei auswählen...“ klicken. Über den Mac OS Finder öffnen Sie die „license.ini“, die Sie im CINEMA 4D R11 Installationsverzeichnis finden. Es werden dann automatisch IP-Adresse und Port eingetragen.

Bestätigen Sie den Dialog dann mit „OK“ um ihn zu schließen.

Haben Sie hier alles korrekt eingegeben, klicken Sie auf „Fortfahren“.

Auf der folgenden Seite werden verschiedene Installationstypen angeboten. Sie können wählen zwischen:

CINEMA 4D (inkl. BodyPaint 3D)

Das Programm sowie alle Module, abhängig von den zuvor eingetragenen Lizenznummern, werden in ein Verzeichnis installiert.

BodyPaint 3D

Hiermit werden BodyPaint 3D und eventuelle Module, abhängig von den zuvor eingetragenen Lizenznummern, in ein Verzeichnis installiert.

NET Render Server (Standalone)

Hiermit wird der NET Render Server in ein eigenständiges Verzeichnis installiert.

NET Render Client (Standalone)

Hiermit wird der NET Render Client in ein eigenständiges Verzeichnis installiert.

Einzelne Module, Sprachen und die Hilfe

Hiermit können einzelne Module, Sprachen oder die Dokumentation nachträglich installiert werden.

Wählen Sie den gewünschten Installationstyp und klicken auf „Fortfahren“.

Auf der folgenden Seite können Sie nochmals überprüfen, was genau installiert werden soll und ggf. Elemente wieder deselektieren. Normalerweise sollte das aber nicht notwendig sein.

CINEMA 4D wird zunächst immer in englischer Sprache installiert. Unter „Optional“ finden Sie zusätzliche Sprachen, z.B. Deutsch, oder die Kontexthilfe für die jeweilige Sprache, soweit verfügbar. Aktivieren Sie hierzu einfach die gewünschte Option mit einem Häkchen, wenn diese ebenfalls installiert werden soll.

Haben Sie hier Ihre Auswahl getroffen, fahren Sie mit „Installieren“ fort.

Auf der folgenden Seite wird Ihnen der Software-Lizenzvertrag angezeigt, dem Sie zustimmen müssen um CINEMA 4D installieren zu können.

Achtung: Lesen Sie sich den Vertrag aufmerksam durch!

Stimmen Sie ihm nicht zu, dürfen Sie die Software nicht installieren und brechen diese mit „Abbrechen“ ab!

Geben Sie in diesem Fall die Software und alle zugehörigen Materialien an die Stelle zurück, bei der Sie diese erworben haben.

Nach den Sie sich den Vertrag aufmerksam durchgelesen und akzeptiert haben, bestätigen Sie dies mit setzen eines Häkchens vor „Ich habe den Lizenztext gelesen und akzeptiert“.

Nun können Sie mit „Installieren“ fortfahren.

Auf der folgenden Seite geben Sie an, wohin das Programm installiert werden soll.

Als Standardpfad ist das Mac OS Programme-Verzeichnis vorgegeben, den Sie hier auch ändern können.

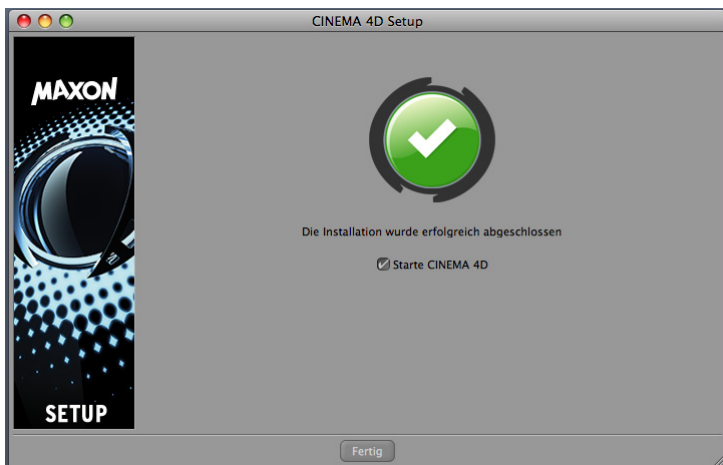
Achtung: Beachten Sie, dass beim Ändern des Installationspfades, der Zielordner „/CINEMA 4D R11.5“ händisch angegeben werden muss. Anderenfalls liegen alle Programmelemente direkt im ausgewählten Verzeichnis!

Installieren Sie diese Version nicht in ein bereits bestehendes CINEMA 4D Verzeichnis, z.B. der R11, da Sie damit dann beide Installationen zerstören würden!

Haben Sie den gewünschten Pfad definiert, klicken Sie nun auf „Installieren“ um die Installation zu starten.

Zuerst werden die benötigten Daten entpackt und auf Ihre Festplatte kopiert. Danach startet das Installationsprogramm neu, wobei Sie ggf. sich Authentifizieren und Ihr Systemkennwort angeben müssen, um dann die Komponenten Ihren Vorgaben entsprechend zu installieren, was u.U. einige Minuten dauern kann.

Verlief die Installation erfolgreich, erscheint der folgende Dialog:



Mit „Fertig“ beenden Sie die Installation und starten danach CINEMA 4D R11.5. Wollen Sie das Programm erst später starten, entfernen Sie das Häkchen vor „Starte CINEMA 4D“.

3. Module nachträglich installieren

Hier gehen Sie wie oben unter 2. beschrieben vor.

Auf der Seite der Installationstypen wählen Sie „Einzelne Module, Sprachen und die Hilfe“.

Auf der folgenden Seite wählen Sie dann die gewünschten Elemente aus, die installiert werden sollen.

Hinweis: Grundsätzlich erscheinen hier auch die Module die Sie bereits installiert haben, da der Installer deren Lizenznummern im System identifiziert.

Achtung: Wählen Sie diese nicht erneut aus, da Sie damit eine aktualisierte Version (Online-Updater, manuelle Installation) dann erneut aktualisieren müssen.

Als Zielverzeichnis geben Sie, sollte dies nicht schon eingetragen sein, direkt das „CINEMA 4D R11.5“- oder (sofern vorhanden) das „NET Render R11.5“-Verzeichnis an (siehe auch 4. unten).

4. NET Render installieren

Hier gehen Sie wie oben unter 2. beschrieben vor.

Auf der Seite der Installationstypen wählen Sie entweder „NET Render Server“ oder „NET Render Client“.

Je nach gewähltem Typ wird im Standardpfad ein neues Verzeichnis entweder mit Namen „NET Render R11.5 Server“ oder „NET Render R11.5 Client“ angelegt.

Achtung: Beachten Sie, dass beim Ändern des Installationspfades der Zielordner „NET Render R11.5 Server“ bzw. „NET Render R11.5 Client“ händisch angegeben werden muss. Anderenfalls liegen alle Programmelemente direkt in dem ausgewählten Verzeichnis!

Installieren Sie NET Render auf keinen Fall in das CINEMA 4D Verzeichnis!

Tipp

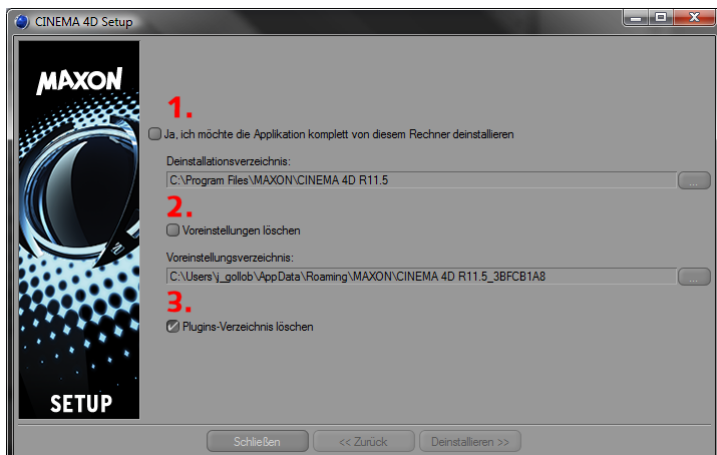
Damit Sie nicht auf jedem Computer, der als Client arbeiten soll, NET Render Client einzeln installieren müssen, kopieren Sie einfach eine bestehende komplette „NET Render R11.5 Client“-Installation auf alle weiteren Rechner.

Da für NET Render alle Rechner sowieso über ein TCP/IP-Netzwerk verbunden sein müssen, ist das der schnellste und einfachste Weg.

5. Programme deinstallieren

Windows

Wechseln Sie in die Systemsteuerung, wählen dort „Software“ bzw. „Programme und Funktionen“ und doppelklicken anschließend den CINEMA 4D R11.5 bzw. NET Render Eintrag. Es öffnet sich der Deinstallations-Dialog.



1. Aktivieren Sie diesen Punkt, wenn Sie CINEMA 4D komplett von Ihrem Rechner entfernen möchten.

2. Aktivieren Sie diese Option, wenn Ihr Benutzerverzeichnis ebenfalls entfernt werden soll. Darin befinden sich u.a. Ihre persönlichen Programmeinstellungen.

Achtung: Mit dem Löschen dieses Verzeichnisses gehen auch Ihre Content-Browser-Bibliotheken und alle anderen Dateien, die Sie hier abgelegt haben, verloren! Aktivieren Sie diese Option also nur, wenn Sie diese Daten wirklich nicht mehr benötigen.

3. Mit dieser Option legen Sie fest, ob bei einer Deinstallation auch das Plugins-Verzeichnis gelöscht werden soll. Besitzen Sie Plugins von Drittherstellern, die Sie weiter auf Ihrem Rechner verbleiben sollen, deaktivieren Sie diese Option. Voreingestellt ist das Löschen aller Plug-Ins.

Mac OS

Um das Programm zu deinstallieren, verschieben Sie den Ordner „CINEMA 4D R11.5“ bzw. „NET Render R11.5“ einfach in den Papierkorb.

Ihre persönlichen Benutzerdaten finden Sie auf der Festplatte unter „Macintosh HD / Benutzer / [benutzername] / Library / Preferences / MAXON“. Möchten Sie diese auch löschen, Schieben Sie dieses Verzeichnis ebenfalls in den Papierkorb.

Achtung: Mit dem Löschen dieses Verzeichnisses gehen auch Ihre Content-Browser-Bibliotheken und alle anderen Dateien, die Sie hier abgelegt haben, verloren!

6. Der Online-Updater

Nachdem CINEMA 4D gestartet wurde, meldet sich u.U. der Online-Updater, dass neue Updates, Zusätze, neue Sprache- oder Hilfedateien verfügbar sind. Das ist insbesondere dann der Fall, wenn weder zusätzliche Sprachen noch die Dokumentation installiert wurden,

Damit der Online-Updater aktiv werden kann, ist es notwendig, dass Ihr Computer mit dem Internet verbunden und eine evtl. vorhandene Firewall entsprechend konfiguriert ist!

Wenn Ihr Computer über keinen Internetzugang verfügt und auch keinen bekommen soll oder wenn Sie sich über einen passwortgeschützten Proxy-Server ins Internet einwählen, lesen Sie gleich bei Punkt 7 „Updates manuell installieren“ weiter!

***Hinweis:** Datenschutz wird bei uns groß geschrieben!*

Wenn Sie den Komfort unserer Update-Server nutzen, werden weder Ihre persönlichen Daten noch Daten Ihres Computers/Systems an uns übermittelt.

Möchten Sie diesen Automatismus aus welchen Gründen auch immer nicht nutzen, deaktivieren Sie ihn in den Programm-Voreinstellungen unter „Online-Updater“. Update-Dateien müssen dann aber manuell installiert werden (siehe auch Punkt 7).

Wie funktioniert das nun?

Erscheint nach dem Programmstart das Online-Updater-Fenster, zeigt er Ihnen im Bereich „Updates“ an welche Elemente installiert werden können.

Wählen Sie aus, was installiert werden soll. Klicken Sie hierzu auf das kleine Kästchen vor dem Eintrag, so dass es angehakt erscheint. (Manche wichtigen Updates werden bereits markiert/angehakt angezeigt.)

Mit einem Klick auf den jeweiligen Eintrag erhalten Sie im Bereich „Inhalt“ unterhalb der Liste ggf. ausführlichere Informationen zu der Datei.

Sind Sie mit dem Auswählen fertig, klicken Sie auf „Jetzt installieren“.

Es erscheinen die Lizenzbedingungen, die Sie zum Fortfahren akzeptieren müssen. Sind Sie mit den Lizenzbedingungen nicht einverstanden, brechen Sie das Update an dieser Stelle ab! Haben Sie sich einverstanden erklärt, erhalten Sie im nächsten Fenster die Möglichkeit das Verhalten des Online-Updaters festzulegen.

Ist die Option „Automatischer Applikationsneustart während der Installation“ aktiviert, finden alle während der Installation notwendigen Neustarts des Programms automatisch statt. Ist die Option deaktiviert, werden Sie jedes Mal danach gefragt.

Ist die Option „Heruntergeladenes Archiv nach erfolgreicher Installation löschen“ aktiviert, werden alle heruntergeladenen, nicht mehr benötigten Dateien nach einem erfolgreichen Update automatisch gelöscht. Je nach Update wird dadurch erheblicher Festplattenplatz freigegeben.

Wählen Sie „Sicherheitskopie vor der Installation erstellen“, wenn Sie Ihre bisherige CINEMA-4D-Installation vor dem Update sichern möchten. Tragen Sie unter „Pfad“ den Ort ein, an dem die Sicherheitskopie abgelegt werden soll. Wenn es während eines Updates zu einem Fehler kommen sollte, Schreibfehler auf Festplatte, Computer-Absturz, Unterbrechung der Internet-Verbindung, etc. können Sie den ursprünglichen Zustand wiederherstellen. Grundsätzlich sollten Sie immer die Möglichkeit wahrnehmen, Backups erstellen zu lassen, so auch hier!

***Hinweis:** Bei der Sicherungskopie handelt es sich um ein herkömmliches Zip-Archiv, das den Namen „c4d_backup_[datum]_[uhrzeit].zip“ trägt. Sollte es größer als 500 MByte werden, wird es in mehrere Einzelarchive aufgeteilt. Wollen Sie ein solches mehrteiliges Backup wieder herstellen, müssen die einzelnen Archive in ein gemeinsames Verzeichnis unter Aufrechterhaltung der Ordnerstruktur entpackt werden!*

Unter Windows doppelklicken Sie im Explorer jedes Archiv einzeln und ziehen den Inhalt jedes Archivs an die (gemeinsame) gewünschte Stelle/den gewünschten Ordner.

Benutzen Sie spezielle Archivierungsprogramme, selektieren Sie alle Zips eines zusammengehörigen(!) Archivs und wählen aus dem Kontextmenü – rechter Mausklick – z.B. „Extrahieren nach...“ (WinZip) oder „Hier entpacken“ (7-Zip).

Unter Mac OS doppelklicken Sie die *.bat-Datei, die zusätzlich zu den ZIP-Archiven angelegt wurde. Es sollte nun das Terminal starten, welches das Backup wieder herstellt.

Ist das nicht der Fall, klicken Sie mit der rechten Maustaste bzw. Ctrl + Klick auf die *.bat-Datei und wählen „Öffnen mit / Anderem Programm“ und dann aus den Dienstprogrammen das Terminal aus.

Die Dateien werden dann in ein neues Verzeichnis wiederhergestellt.

Mit „Continue“ bzw. „Fortfahren“ starten Sie den Download der benötigten Dateien. Im folgenden Fenster können Sie den Fortschritt des Downloads verfolgen. Wenn Sie das Fenster schließen, erfolgt der Download weiterhin im Hintergrund. Die Aktion wird nicht abgebrochen!

Sind alle Dateien heruntergeladen, werden sie entpackt, CINEMA 4D beendet und der eigentliche Updater gestartet. Ist das automatische Neustarten nicht aktiviert (siehe oben), werden Sie hierzu aufgefordert.

Die neuen Dateien werden nun installiert und CINEMA 4D startet automatisch – sofern aktiviert – in der neuen Version und/oder der neuen Sprache.

Hinweis: *NET Render kann nicht über den Online-Updater aktualisiert werden!*

Stehen für NET Render Updates zu Verfügung, werden diese in gesonderter Form angeboten werden. Entsprechende Hinweise und Aktualisierungen werden Ihnen zu gegebener Zeit über unsere Webseite www.maxon.de bekannt gegeben.

Beachten Sie im Fall eines Updates dass Sie sowohl NET Render Client als auch NET Render Server auf den selben Stand bringen!

7. Sprache, Hilfe und Updates manuell installieren

Ist Ihr Rechner nicht an das Internet angeschlossen oder haben Sie den automatischen Online-Updater in den Programm-Voreinstellungen deaktiviert, kann er keine Updates, keine weiteren Sprachen oder Dokumentationen installieren. Sie müssen alle diese Programmbestandteile „manuell“ hinzufügen. Auch NET Render kann ausschließlich manuell aktualisiert werden.

Entsprechende „c4dupdate“-Dateien finden Sie im Internet auf den MAXON-Webseiten unter www.maxon.net. Diese Dateien müssen Sie für Ihren Rechner zugänglich machen (z.B. über einen ans Internet angeschlossenen Computer herunterladen und dann auf CD brennen oder USB-Stick kopieren oder auf einen Server im Firmennetz spielen).

Starten Sie dann CINEMA 4D (bzw. NET Render Client oder Server). Wählen Sie nun im Hauptmenü „Hilfe > Manuelle Installation> (Englisch: „Help > Manual Installation“). Im erscheinenden Dateiauswahlfenster navigieren Sie zu der betreffenden Update-Datei und wählen „Öffnen“.

Alle folgenden Schritte entsprechen denen eines ganz normalen Updates (siehe Punkt 6 oben).

Anmerkungen

Damit Sie die zu einer Sprache passende Kontext-Hilfe (sofern verfügbar) installieren können, muss zunächst die betreffende Sprache aktiviert sein.

Eine zum Programm passende Sprachversion erkennen Sie anhand der entsprechenden Versionsnummer im Namen, z.B. „GERMAN_11.512_20090709_103102.c4dupdate“. Dieses (deutsche) Sprachpaket kann also nur mit CINEMA 4D R11.512 verwendet werden. Lautet der Dateiname z.B. „GERMAN_HELP_11.512_20090709_103102.c4dupdate“, enthält das Paket die zur (deutschen) Sprache passende (deutsche) Kontext-Hilfe.

Nach der Installation läuft CINEMA 4D sofort in der eben installierten Sprache und die Kontext-Hilfe wird verfügbar. Gehen Sie nun bei der Auswahl der Hilfedatei genauso wie eben beschrieben vor. Achten Sie unbedingt darauf, die zu Ihrem Betriebssystem passende Hilfedatei zu installieren, „...MAC.c4dupdate“ für Apple Mac OS und „...WIN.c4dupdate“ für Microsoft Windows.

Hinweis: Installieren Sie ein Update oder nachträglich ein oder mehrere Module, so werden diese ebenfalls zunächst in englischer Sprache ausgeführt. Führen Sie dann die manuelle Sprachinstallation erneut durch, sofern Sie der Online-Updater nicht sowieso von selbst darauf hinweist. Ist bereits ein Update installiert, verwenden Sie nur das zu dieser neuen Version gehörende Sprachpaket!

Hinweis für Windows-Vista- und Windows-7-Benutzer: Aufgrund der strengen Sicherheitsmechanismen ist es unter Windows Vista nicht ohne Weiteres möglich, als „normaler“ Benutzer (Anwender ohne administrative Systemrechte) ein installiertes Programm zu ändern oder zu ergänzen. Sollten Sie eine Fehlermeldung erhalten, starten Sie CINEMA 4D R11 mit Administratorrechten, um ein Sprachpaket zu installieren.

Hierzu öffnen Sie Ihren CINEMA 4D Installationsordner und klicken mit der rechten Maustaste die „CINEMA 4D.exe“ bzw. „CINEMA 4D 64bit.exe“ an. Wählen Sie nun die Option „Als Administrator ausführen“. Geben Sie dann ggf. einen Benutzer mit Administratorrechten an und installieren das Sprachpaket. Starten Sie danach CINEMA 4D wieder als normaler Benutzer und ändern in den Programm-Voreinstellungen die Sprache auf Deutsch.

Ist ein Update zu CINEMA 4D R11.5 auf der MAXON-Webseite verfügbar und Sie wollen es manuell installieren, gehen Sie wie oben beschrieben vor.

Hinweis: Beachten Sie, dass nach der Installation eines Updates auch das entsprechende zugehörige Sprachpaket installiert werden sollte!

Bei nachträglicher Installation eines Moduls, müssen das Update und das dazugehörige Sprachpaket ebenfalls erneut installiert werden, um auch dieses Modul auf den aktuellen Stand und in die gewünschte Sprache zu bringen!

8. Support und Kontakt

Sollten Sie trotz dieser Anleitung auf Probleme während der Installation oder darüber hinaus stoßen, nehmen Sie mit uns Kontakt auf:

Europa / Deutschland

MAXON Computer GmbH

Tel.: +49-6172-5906-0

Support: +49-6172-5906-42

Fax: +49-6172-5906-30

E-Mail: support@maxon.de

Frankreich

MAXON Centre de Compétence

Tel: +33-1-46 21 82 22

E-Mail: support_fr@maxon.net

Japan

MAXON Computer Japan

Tel: +81-3-5759-0530

E-Mail: support_jp@maxon.net

Großbritannien & Irland

MAXON Computer Ltd.

Tel: +44-1525-406799

Support: +44-1525-844969

Fax: +44-1525-406508

E-Mail: support_uk@maxon.net

USA, Kanada, The Americas

MAXON Computer Inc.

Tel: +1-877-ANIMATE

E-Mail: support_us@maxon.net

